

vtech®

Manuel d'utilisation

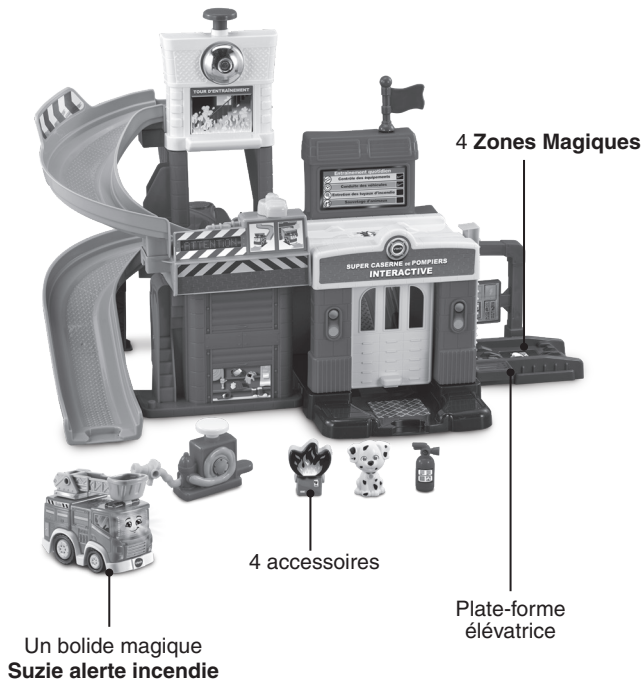
**Tut Tut
Bolides®**
Série Pro

***Super caserne de
pompiers interactive***



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Super caserne de pompiers interactive de VTech®**. Félicitations ! Découvrez l'univers des pompiers et préparez-vous à intervenir en cas d'urgence ! Votre enfant pourra utiliser les différents accessoires, activer l'alarme et lancer son véhicule dans le feu de l'action ! Les 4 Zones Magiques déclenchent des phrases et des sons amusants. C'est parti pour une mission de sauvetage !



CONTENU DE LA BOÎTE



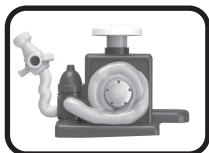
Suzie alerte incendie



Une flamme



Un extincteur



Une bouche
d'incendie



Un chien



Une tour
d'entraînement
avec alarme



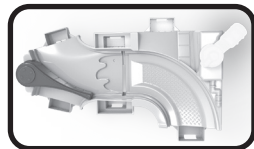
Piste (A)



Piste (B)



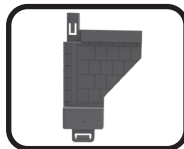
Une porte de
garage



Piste (C)



Piste (D)



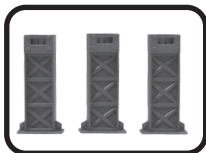
Support de route
« Droite »



Support de route
« Gauche »



Deux façades de
garage (E)



Trois supports de
route « Milieu » (F)



Un mur arrière (G)



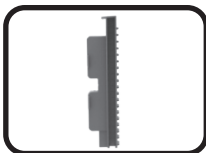
Un dessus de porte
de garage (H)



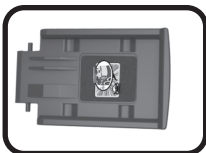
Un plancher de
garage (I)



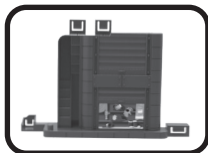
Une plate-forme
élévatrice (J)



Une pièce de plate-
forme élévatrice (K)



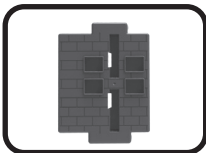
Un lanceur (L)



Une base de
bâtiment (M)



Un incendie amovible (N)



Un mur côté droit
(O)

- Une planche d'autocollants
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this Quick Start Guide as it contains important information.

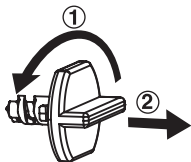
Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

Adult assembly required.

Si aucune attache n'est présente sur la boîte, ne pas tenir compte de ce message.

Pour retirer le jouet de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

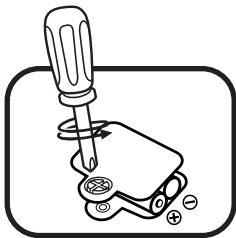


ALIMENTATION

Installation des piles

Suzie alerte incendie

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le bolide à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES




Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

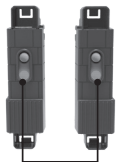
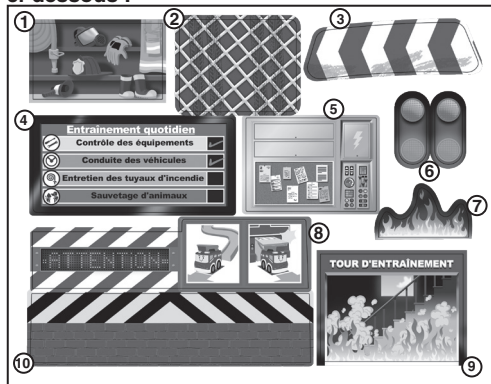
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants en suivant les indications

ci-dessous :



6



2



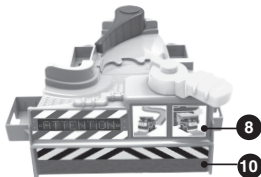
7



1



3



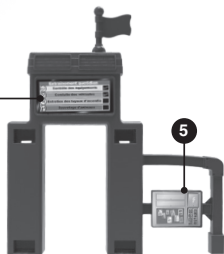
8

10



9

4



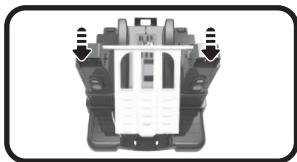
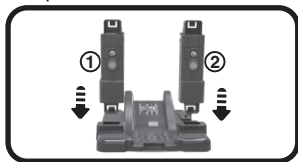
5

ASSEMBLAGE - SUPER CASERNE DE POMPIERS INTERACTIVE

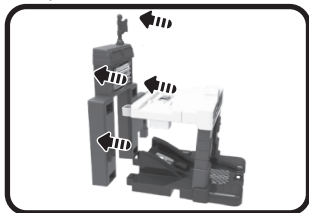
ATTENTION : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

1. Assembler la porte, le plancher et les composants du mur en suivant les étapes ci-dessous :

A. Emboîter les deux façades de garage (E) sur le plancher de garage (I). Insérer le côté avec un 1 à l'arrière dans la partie gauche du plancher de garage (I) et le côté avec un 2 à l'arrière dans la partie droite du plancher de garage (I) (voir ci-dessous). Ensuite, insérer la porte de garage dans les deux rainures de la pièce comme indiqué ci-dessous.



B. Placer le dessus de la porte de garage (H) sur les deux façades (voir ci-dessous). Fixer le mur arrière (G) à l'aide des languettes situées sur le plancher et le dessus de la porte de garage (bruit de clic pour confirmer).

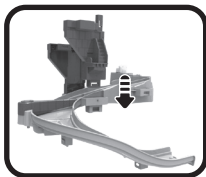
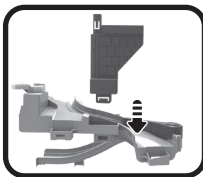
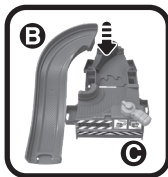


C. Fixer le mur côté droit (O) dans le plancher et le dessus de la porte de garage (voir ci-dessous). Connecter la pièce de plate-forme élévatrice (K) au mur côté droit (O).

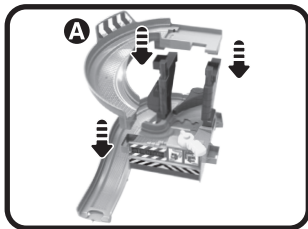


2. Assembler les pistes et les composants du côté gauche du playset ensemble en suivant les étapes ci-dessous :

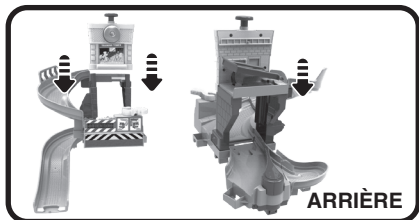
A. Emboîter la piste (B) et la piste (C) ensemble, puis insérer le support de route « Droite » et le support de route « Gauche » dans les rainures de la piste (C).



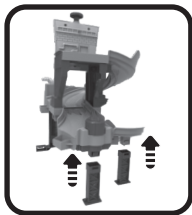
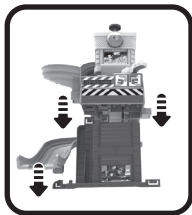
B. Insérer la piste (A) dans les rainures de la piste (C) et des supports de route « Droite » et « Gauche ».



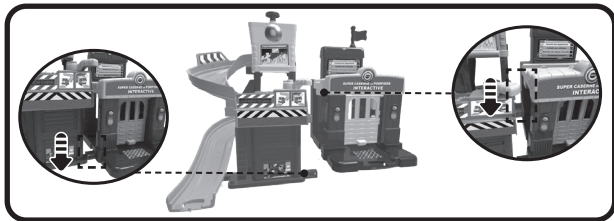
C. Fixer la tour d'entraînement avec alarme dans la piste (A). Ensuite, insérer le lanceur (L) dans les rainures de la piste (A).



D. Emboîter la base du bâtiment (M) sous la piste (C). Insérer deux supports de route « Milieu » (F) in the track (B) and the track (C). Insérer l'incendie amovible dans la piste (C).



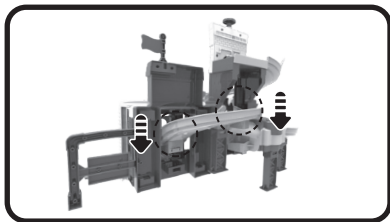
3. Rattacher la tour d'entraînement avec alarme à la caserne de pompiers (voir ci-dessous).



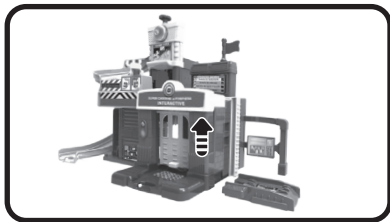
4. Connecter la piste (D) et le support de route « Milieu » (F) ensemble.



5. Attacher la piste (D) à la caserne de pompiers assemblée (voir ci-dessous).



6. Fixer la plate-forme élévatrice (J) à la caserne de pompiers. La soulever et la descendre doucement pour s'assurer qu'elle est bien fixée.



7. Fixer la bouche d'incendie à la piste (B) comme indiqué ci-dessous.





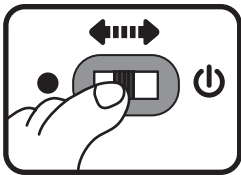
Une fois ces étapes terminées, il est temps de jouer ! Vous pouvez également relier la **Super caserne de pompiers interactive** à tous les autres univers de jeu **Tut Tut Bolides®**.



POUR COMMENCER À JOUER

1. Curseur Marche/Arrêt

Pour mettre en marche **Suzie alerte incendie**, déplacer le curseur **Marche/ Arrêt** sur la position **Marche** (). Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** ().



2. Arrêt automatique

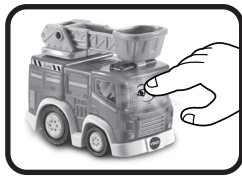
Pour économiser les piles, **Suzie alerte incendie** de VTech® s'éteint automatiquement après 60 secondes d'inactivité. Pour rallumer le jouet, il suffit d'appuyer sur le bouton **Visage lumineux**, de le faire rouler rapidement, ou de le faire rouler sur une **Zone Magique**.

NOTE : **Suzie alerte incendie** est en mode Démonstration dans sa boîte. Pour sortir de ce mode, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** puis rallumer le jouet. Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si la lumière du bouton **Visage lumineux** s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

Suzie alerte incendie

1. Appuyer sur le bouton **Visage lumineux** pour entendre des chansons, des phrases et des sons rigolos. La lumière clignote en rythme avec les sons.



2. Faire rouler le bolide pour entendre des mélodies et des effets sonores. Lorsqu'une mélodie est jouée, continuer à faire avancer le bolide pour y ajouter des sons amusants. La lumière clignote en rythme avec les sons.



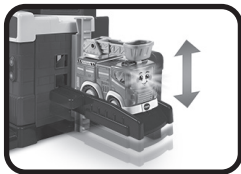
3. Lever et baisser l'échelle pour entendre des phrases et des sons amusants. La lumière clignote en rythme avec les sons.
4. Pour plus de plaisir, le véhicule interagit avec la **Super caserne de pompiers interactive** de VTech®. Il suffit de faire rouler le véhicule sur l'une des quatre **Zones Magiques** pour voir la lumière clignoter et entendre des phrases, des chansons et des sons amusants (pistes avec **Zones Magiques** vendues séparément).



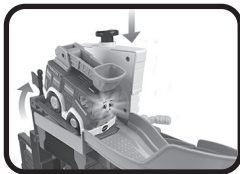
ACTIVITÉS

Super caserne de pompiers interactive

1. Placer ou faire rouler le bolide sur une **Zone Magique** pour déclencher des phrases et des effets sonores supplémentaires.
2. Placer **Suzie alerte incendie** sur la plate-forme élévatrice pour la déplacer de haut en bas.



3. Placer **Suzie alerte incendie** sur le lanceur. Ensuite, appuyer sur le bouton du lanceur pour activer l'alarme et lancer le bolide dans l'action !



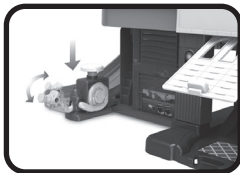
4. Tourner le levier de la barrière pour changer de voie entre la rampe et la porte.



5. Faire rouler le bolide le long de la rampe pour le faire passer à travers la porte de garage, ou ouvrir la porte de garage pour rentrer le bolide à l'intérieur.



6. Il y a 4 accessoires différents pour s'amuser (une flamme, un extincteur, un chien et une bouche d'incendie). Appuyer sur le bouton blanc de la bouche d'incendie pour bouger le tuyau d'incendie.



LISTE DES MÉLODIES

1. *Dansons la capucine*
2. *Enroulez le fil*
3. *Can Can*
4. *The Entertainer*
5. *Pêche, pomme, poire, abricot*
6. *Une poule sur un mur*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air de *Skip to my Lou*

« Allons-y, l'alarme a retenti,
C'est bien moi qu'on appelle Suzie,
En cas d'alerte incendie,
Je suis parée jour et nuit ! »

Chanson 2 : création **VTech®**

« Je vois de la fumée, il faut faire vite,
Avant que le feu ne persiste ! »

Chanson 3 : sur l'air de *1, 2, 3, nous irons aux bois*

« Quand la sirène est allumée,
Les pompiers ont priorité,
Puisque le temps leur est compté ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer les jouets dans un endroit sec.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.
5. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves. Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

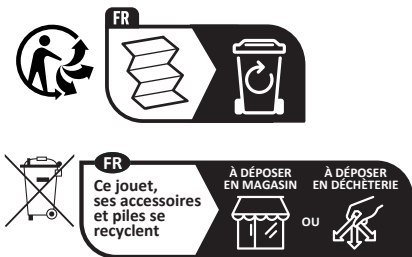
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

